

DISEGNO TECNICO: L'ASSONOMETRIA MONOMETRICA DI SOLIDI – PROF. PRATALI

4. DISEGNARE UNA LINEA DI APPOGGIO A 8 CM DAL FONDO DEL FOGLIO

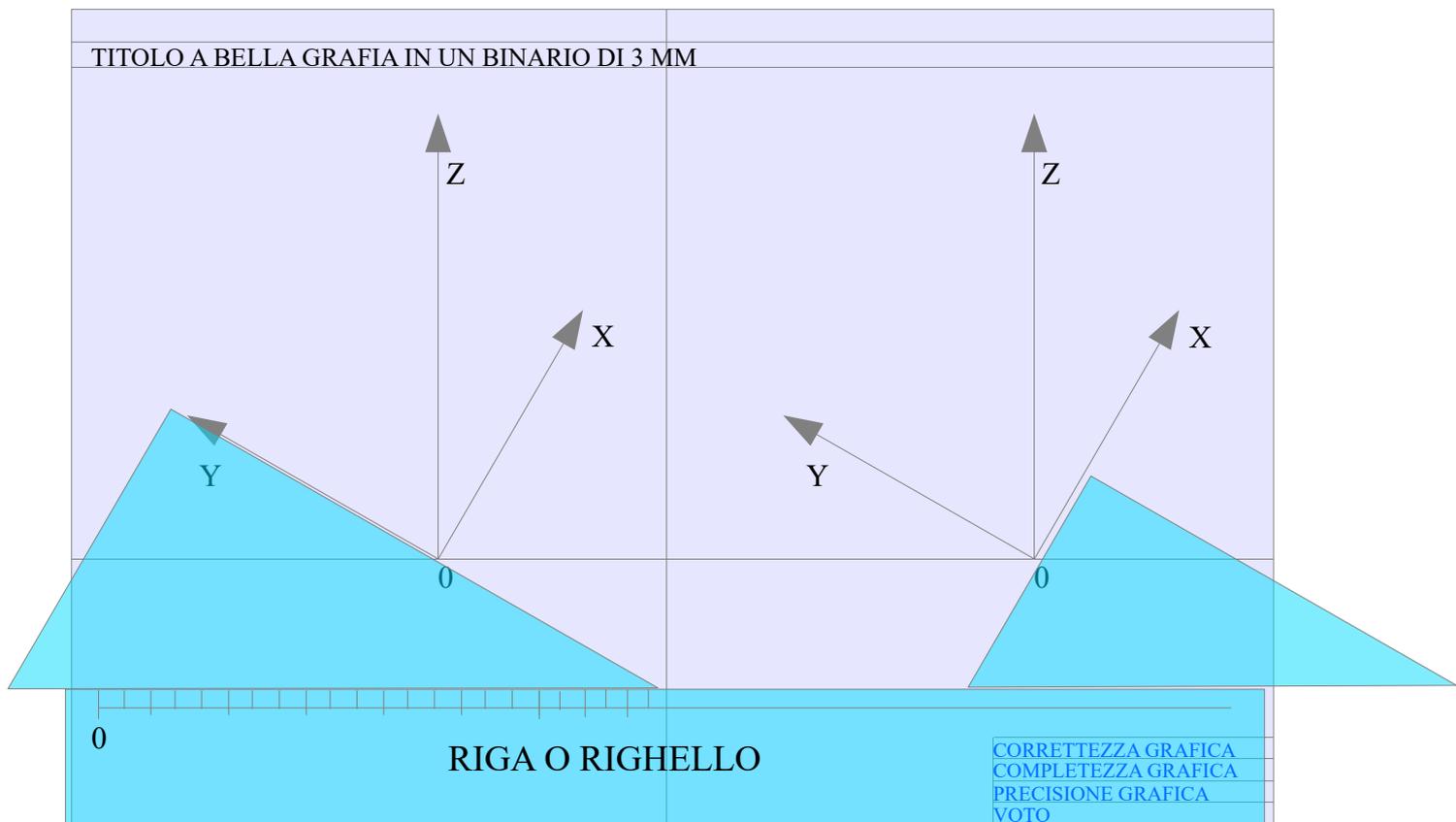
TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM	
	
CORRETTEZZA GRAFICA	
COMPLETEZZA GRAFICA	
PRECISIONE GRAFICA	
VOTO	

LE DOPPIE FRECCE RAPPRESENTANO LE DISTANZE DI RIFERIMENTO NON DEVI DISEGNARLE!

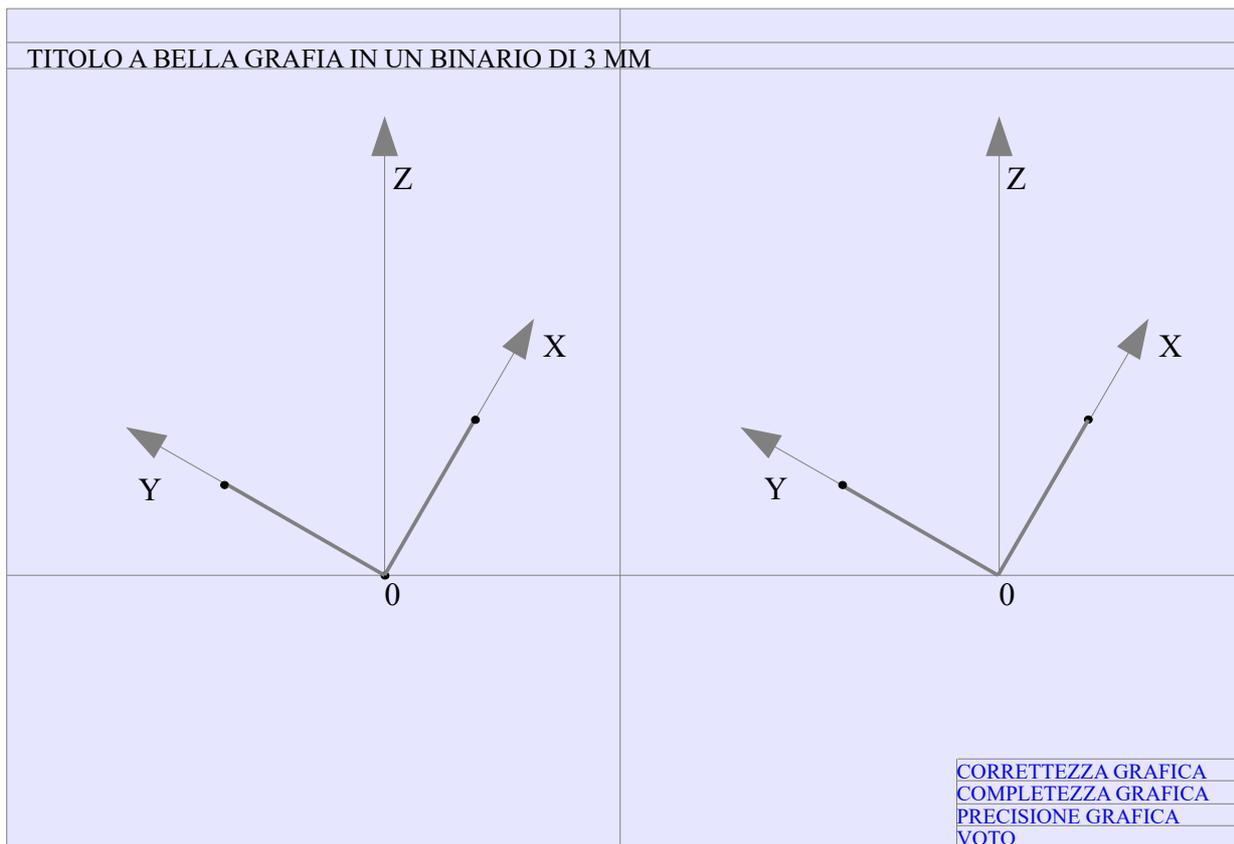
5. SEGNARE SU QUESTA LINEA ORIZZONTALE LE DUE ORIGINI (LETTERA O) DEI TRE ASSI A 8 CM DA SINISTRA VERSO DESTRA

TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM	
	
CORRETTEZZA GRAFICA	
COMPLETEZZA GRAFICA	
PRECISIONE GRAFICA	
VOTO	

6. POSIZIONARE LE SQUADRE COME HAI LETTO ALL'AREA 3 PAG. 115 E TRACCIA I TRE ASSI: X A 60°, Y A 30°, Z VERTICALE



7. INIZIARE A RIPORTARE LE MISURE SUGLI ASSI X E Y PER DISEGNARE LA FORMA GEOMETRICA DELLA **BASE** DEL SOLIDO (ES. UN QUADRATO)



DISEGNO TECNICO: L'ASSONOMETRIA MONOMETRICA DI SOLIDI – PROF. PRATALI

8. DATE LE MISURE COSTRUIRE CON LE SQUADRE (O IL COMPASSO SE NECESSARIO) LA **BASE** DEL SOLIDO (ES. UN QUADRATO)

TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM

RIGA O RIGHELLO

CORRETTEZZA GRAFICA
COMPLETEZZA GRAFICA
PRECISIONE GRAFICA
VOTO

9. INDIVIDUARE I VERTICI DELLA BASE ED ELIMINARE LE LINEE DI TROPPO O TROPPO LUNGHE

TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM

CORRETTEZZA GRAFICA
COMPLETEZZA GRAFICA
PRECISIONE GRAFICA
VOTO

10. PER TROVARE IL PUNTO DEL QUADRATO DAL QUALE ALZARE L'ALTEZZA DELLA PIRAMIDE OCCORRE PRIMA TROVARE IL SUO CENTRO; TRACCIARE PERTANTO LE DIAGONALI DEL QUADRATO.

TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM	
0 = A	0 = A
	<p>CORRETTEZZA GRAFICA COMPLETEZZA GRAFICA PRECISIONE GRAFICA VOTO</p>

11. UNIRE I QUATTRO VERTICI DELLA BASE QUADRATA AL VERTICE ALTO FACENDO ATTENZIONE AL TIPO DI LINEA. COLORARE LE FACCE.

TITOLO A BELLA GRAFIA IN UN BINARIO DI 3 MM	
0 = A	0 = A
	<p>CORRETTEZZA GRAFICA COMPLETEZZA GRAFICA PRECISIONE GRAFICA VOTO</p>

DISEGNO TECNICO: L'ASSONOMETRIA MONOMETRICA DI SOLIDI – PROF.
PRATALI