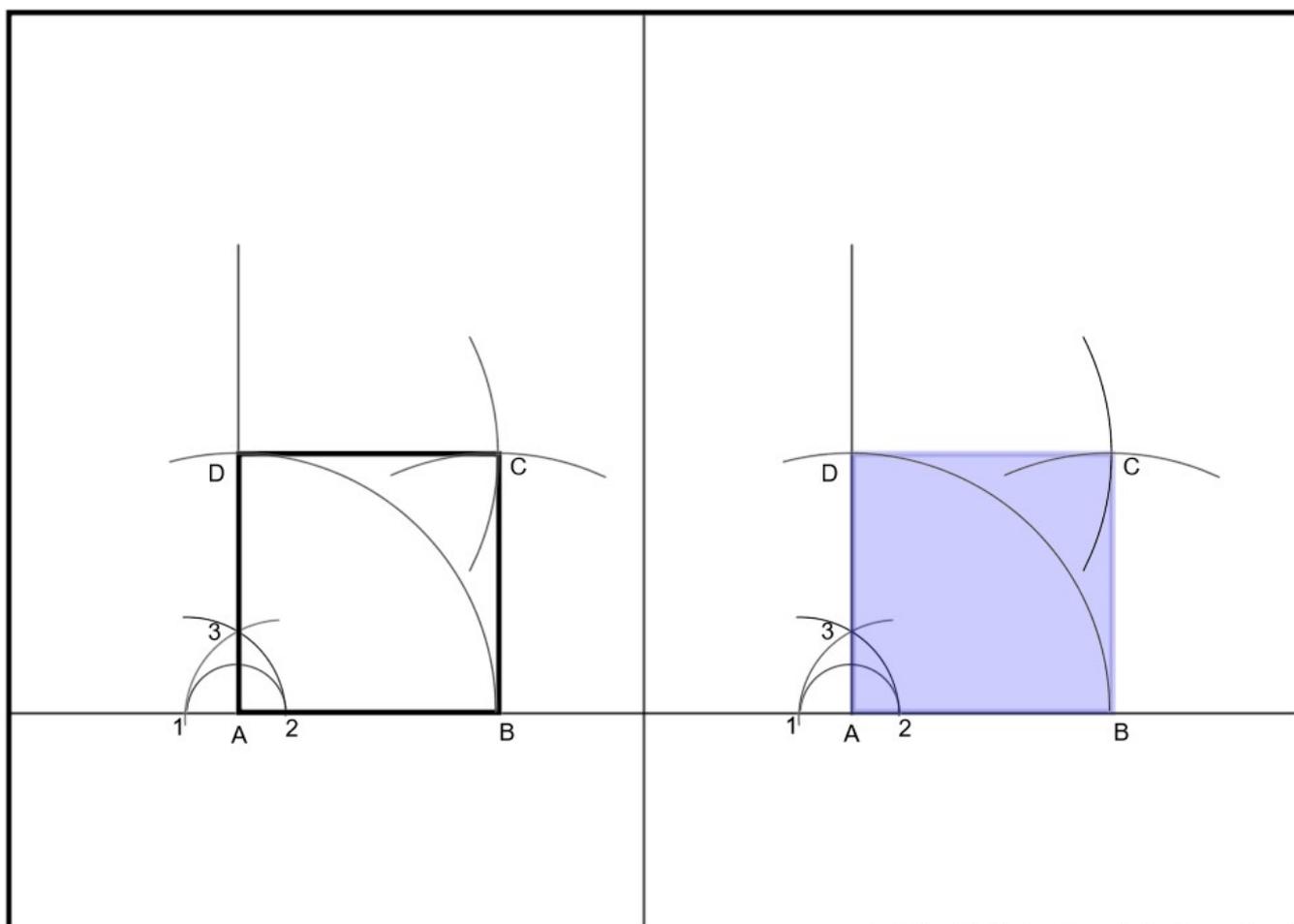


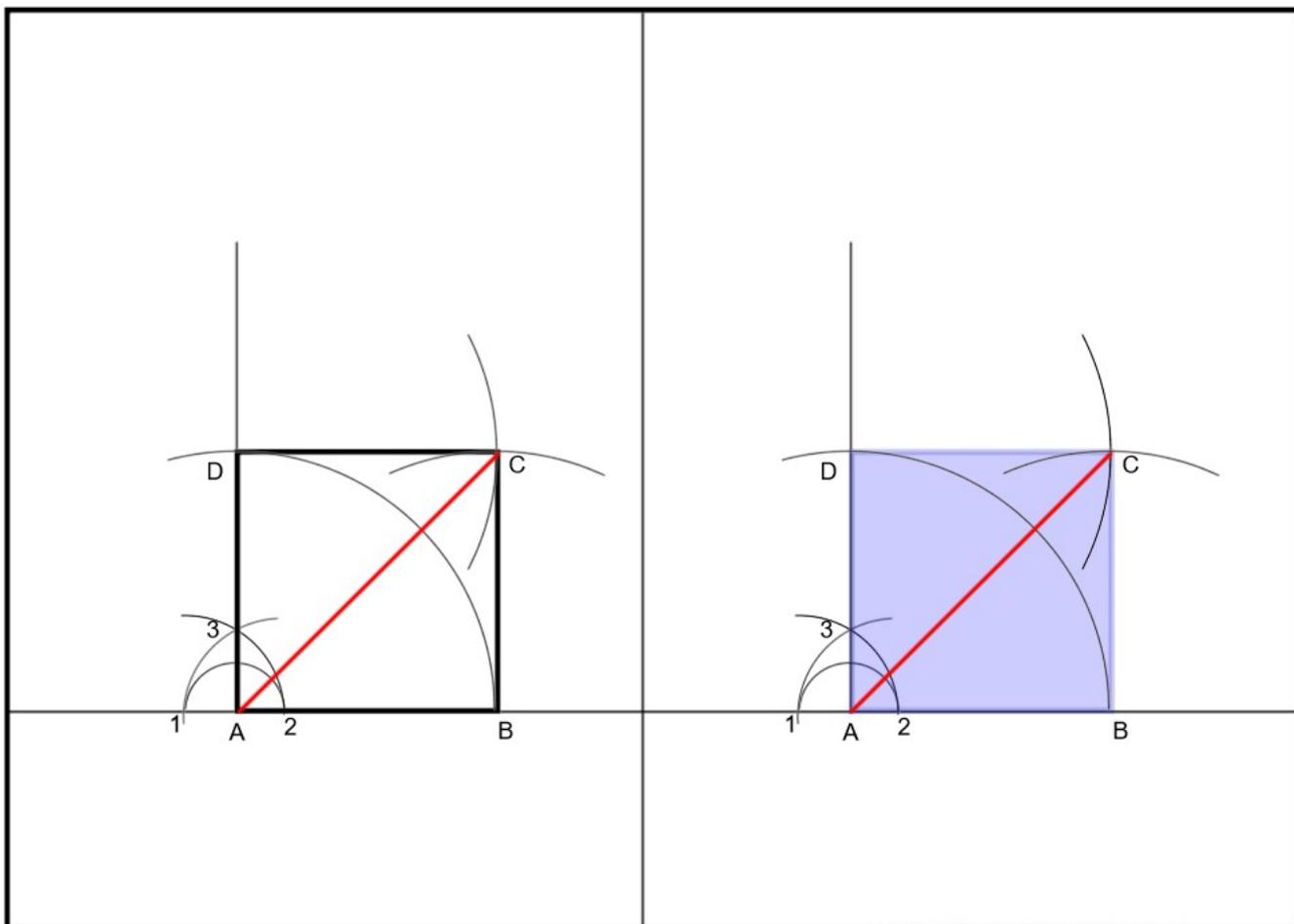
TANGRAM

PER POTER REALIZZARE IL TANGRAM TI SEI GIA' AVVANTAGGIATO COSTRUENDO DUE QUADRATI COME NEL FILE "QUADRATI DATO IL LATO" <http://www.icmlking.it/files/QUADRATI-dato-il-lato.pdf>.

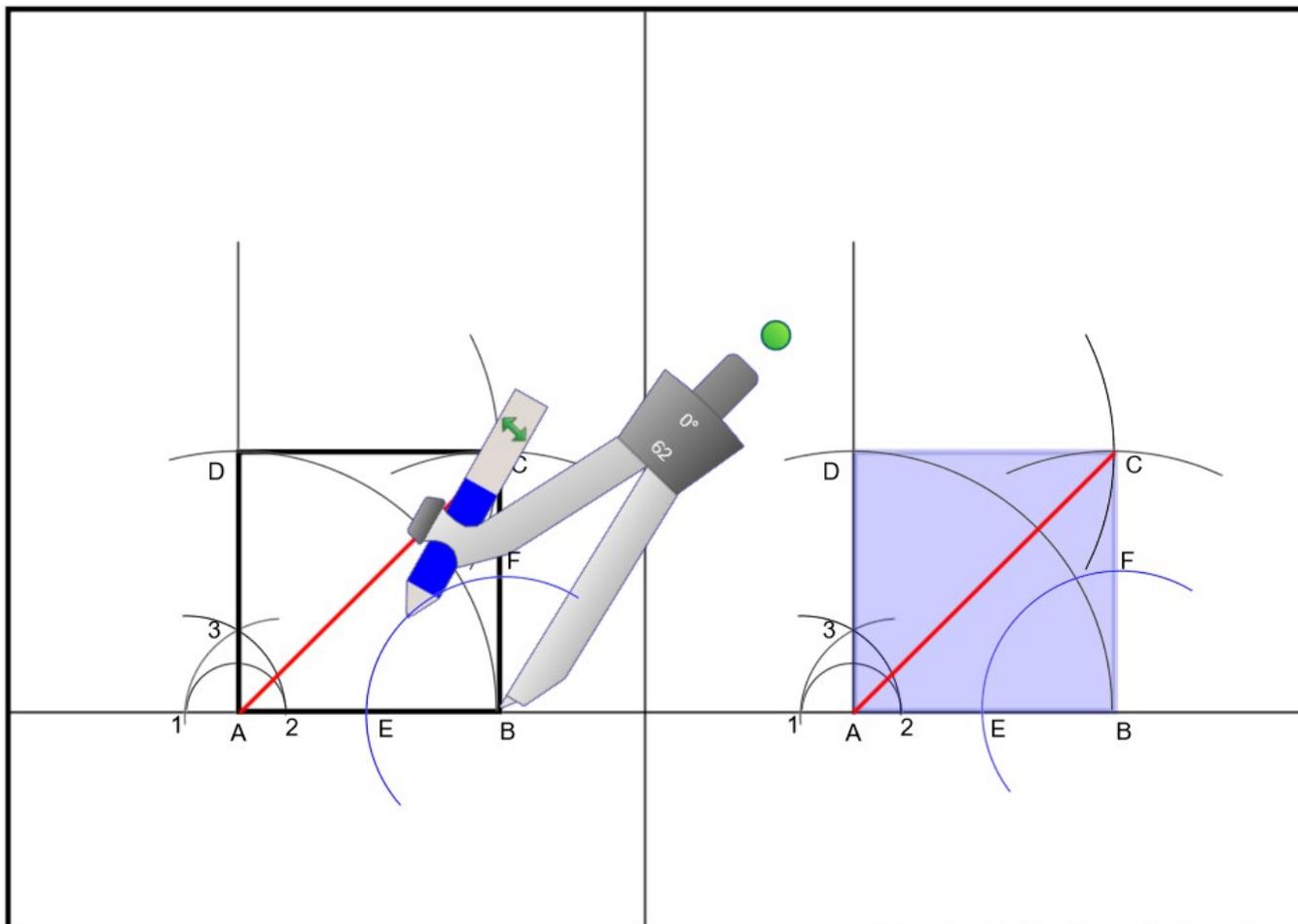
PARTI DA QUELLA TAVOLA SVOLTA SU CARTONCINO O SU FOGLIO DELL'ALBUM



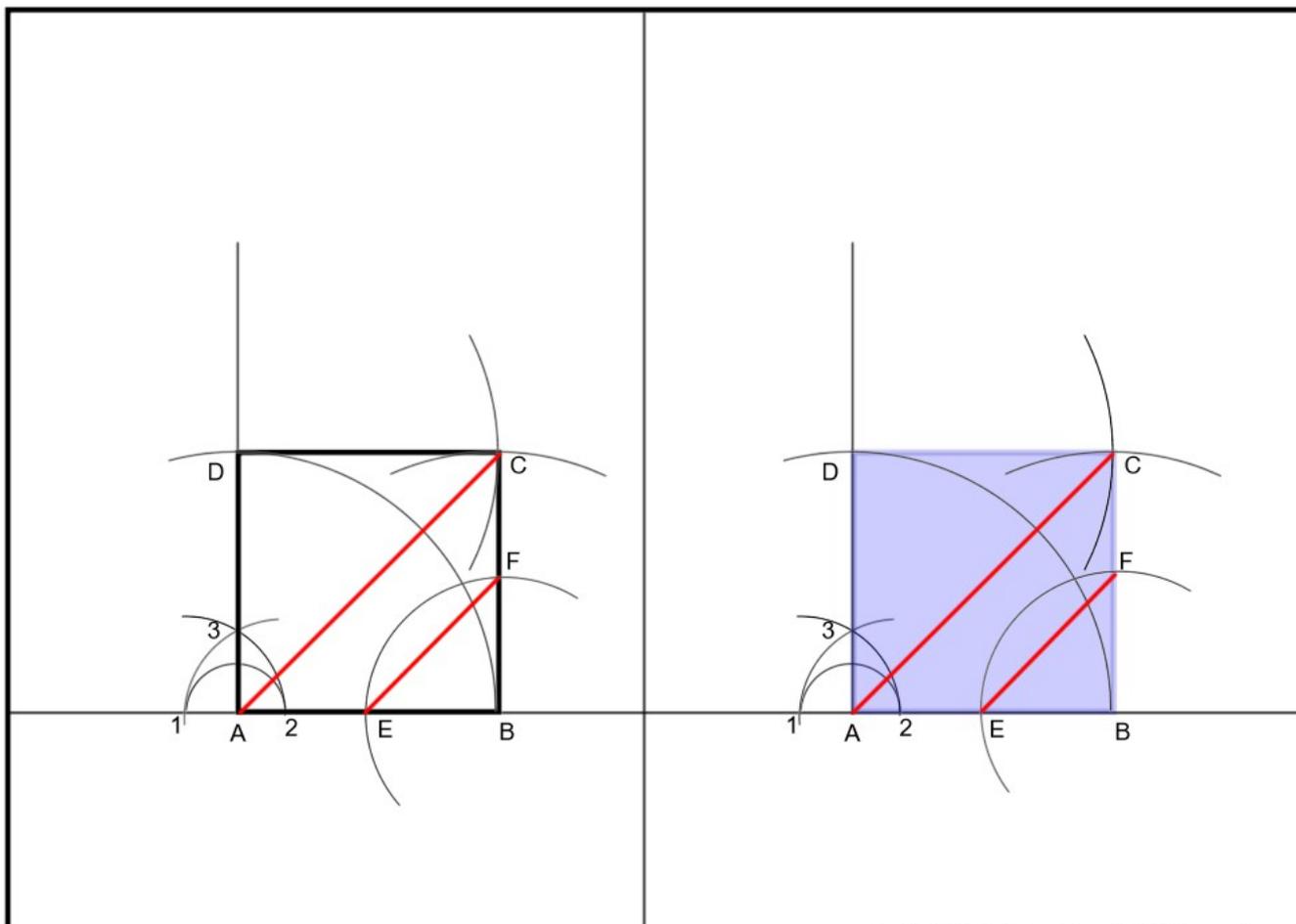
ISTRUZIONE 1: UNISCI CON IL RIGHELLO I VERTICI A E C
(TRACCIA LA DIAGONALE AC)



ISTRUZIONE 2: PRENDI IL COMPASSO E APRILO DELLA META' DEL LATO AB; TRACCIA UN ARCO CHE ATTRAVERSA SIA IL LATO AB SIA IL LATO BC; : TROVI I PUNTI F ED E;

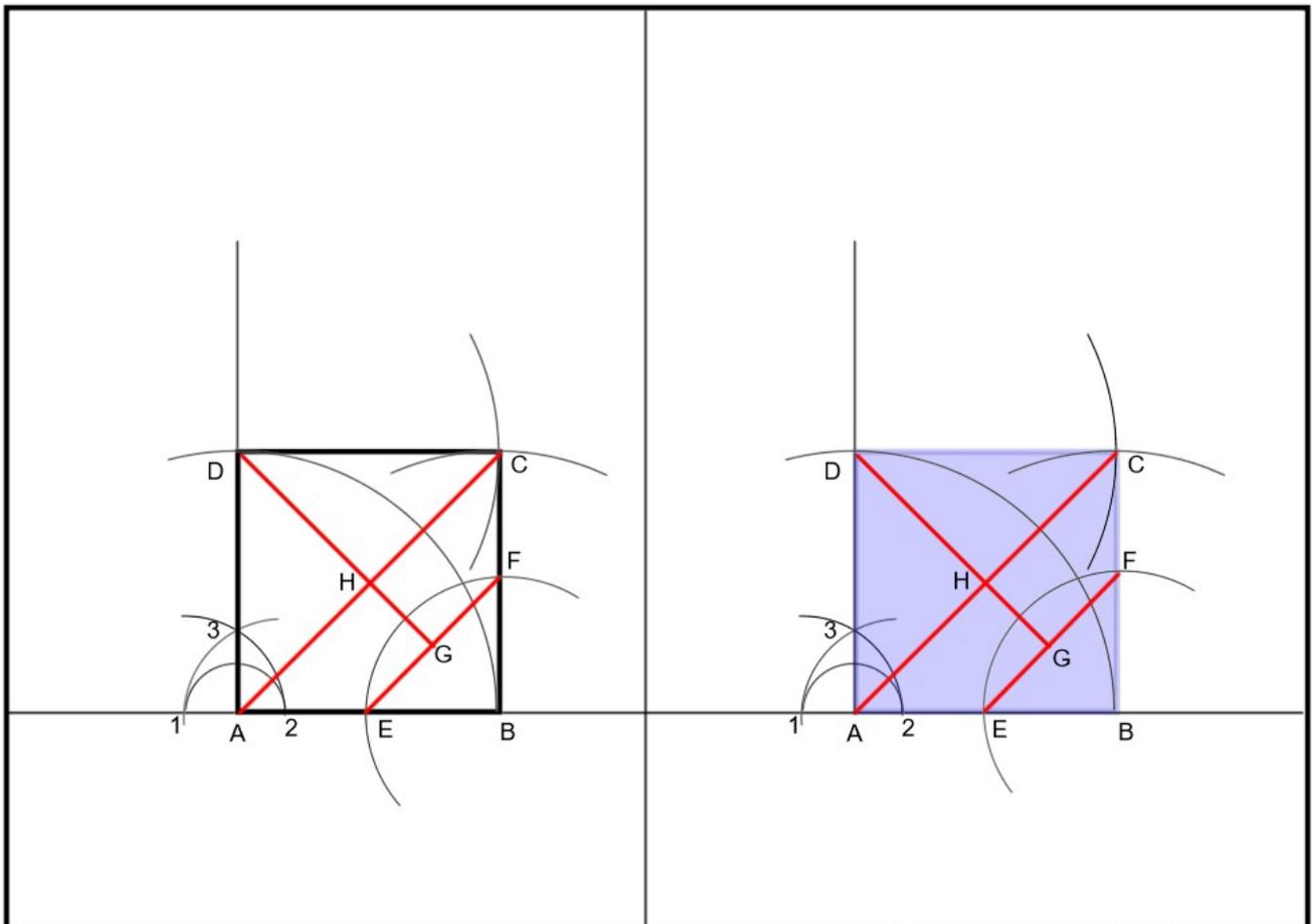


ISTRUZIONE 3: UNISCI COL RIGHELLO I PUNTI F ED E

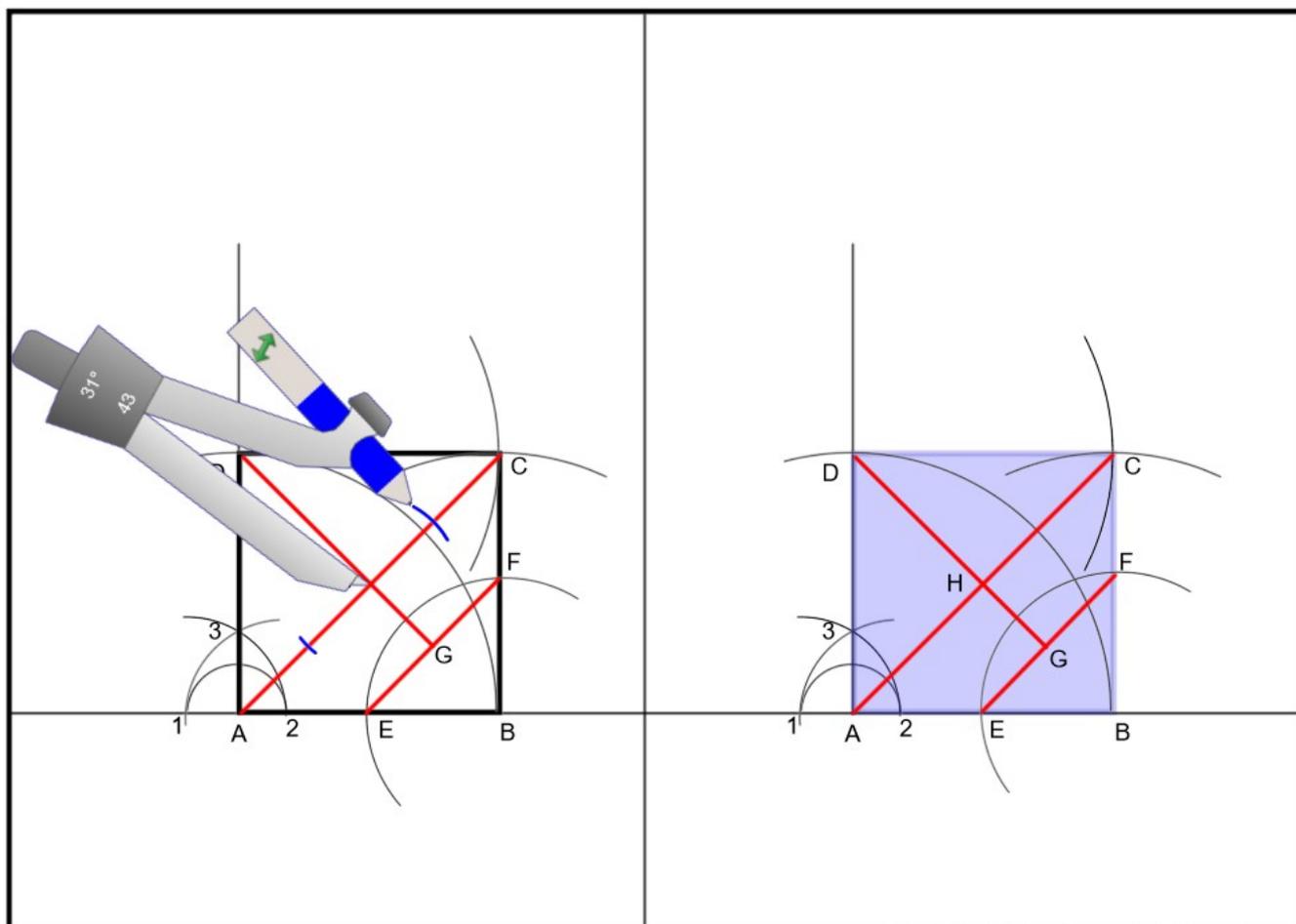


ISTRUZIONE 4: ALLINEA IL RIGHELLO CON B E D E TRACCIA LA LINEA CHE COLLEGA D FINO ALLA LINEA EF (NON ANDARE OLTRE LA LINEA EF!).

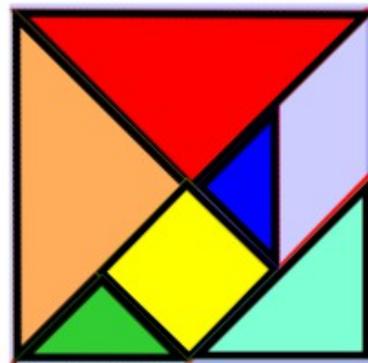
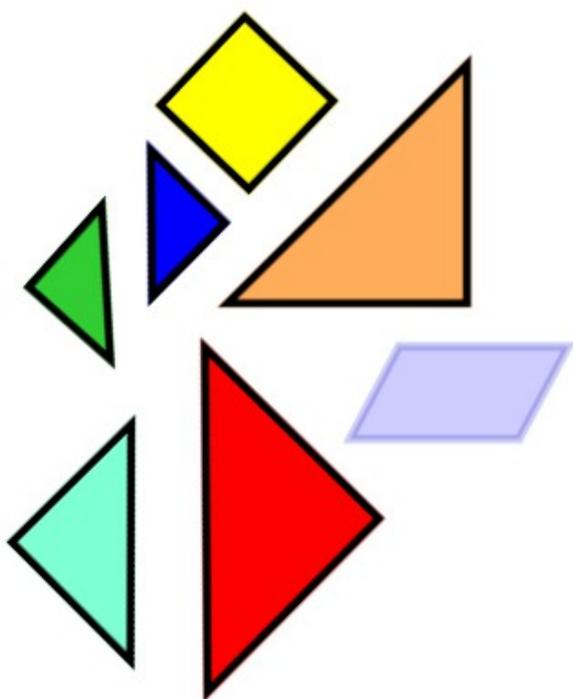
SE SEI STATO/A PRECISO/A IL PUNTO G E' ESATTAMENTE A META' FRA F ED E; HAI TROVATO ANCHE IL PUNTO H AL CENTRO DEL QUADRATO.



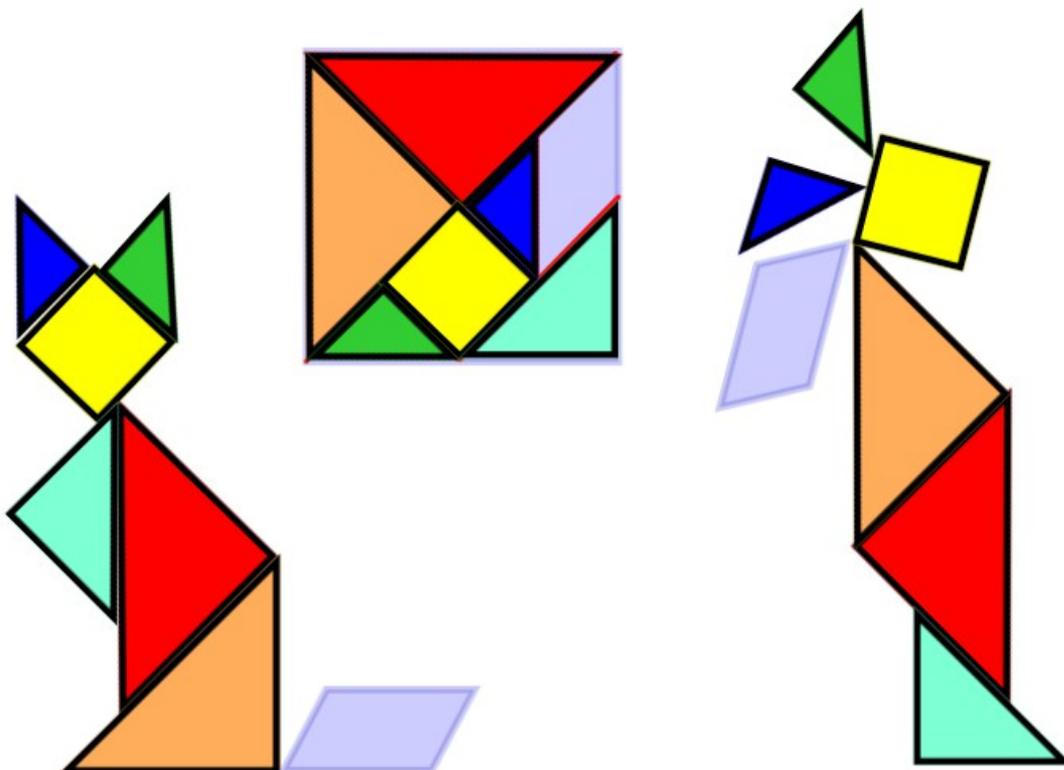
ISTRUZIONE 5: PUNTA IL COMPASSO IN H, APRI FINO A G, TRACCIA DUE ARCHI COME IN FIGURA, UNO INCROCIA IL SEGMENTO AH E CHIAMERAI QUESTO PUNTO I, L'ALTRO ARCO INCROCIA IL SEGMENTO CH, E CHIAMERAI QUESTO PUNTO J.



ISTRUZIONE 7: RITAGLIA LE SETTE FIGURE GEOMETRICHE DI UNO SOLO DEI DUE TANGRAM E RICOMPONILO A TUO PIACIMENTO SECONDO CIO' CHE VUOI RAPPRESENTARE: UN GATTO, UNA NAVE, UN VASO, UN GIOCATORE DI CALCIO... TROVA LE SOLUZIONI SUL WEB!



ISTRUZIONE 8: INCOLLA IL TANGRAM QUADRATO E IL TANGRAM RICOMPOSTO A TUO PIACIMENTO SUL QUADERNO, SCRIVENDO SOTTO ALLA TUA FIGURA RICOMPOSTA COSA HAI VOLUTO RAPPRESENTARE



GATTO

NATIVO
AMERICANO