



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE MARTIN LUTHER KING**

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

56012 Calcinaia (PI), Via Garemi 3 - Tel. 0587/265495 - Fax0587/265470

[piic816005@istruzione.it](mailto:piic816005@istruzione.it) - pec: [piic816005@pec.istruzione.it](mailto:piic816005@pec.istruzione.it)



ANNO SCOLASTICO 2013/2014

## DIPARTIMENTO DISCIPLINARE

### SCHEDA DI LAVORO

DISCIPLINA **TECNOLOGIA**

SEGMENTO DI SCUOLA (Infanzia-Primaria-Secondaria di primo grado)

**SCUOLA SECONDARIA PRIMO GRADO**

TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

**OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO AL TERMINE DELLA CLASSE PRIMA**

**VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE**

**PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE**

**INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE**

**OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO AL TERMINE DELLA CLASSE SECONDA**

**VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE**

**PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE**

**INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE**

**OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO AL TERMINE DELLA CLASSE TERZA**

**VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE**

**PREVEDERE, IMMAGINARE E PROGETTARE**

**INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE**