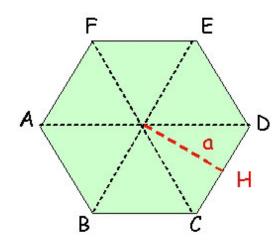


AREA dei POLIGONI REGOLARI



Queste formule valgono
Per tutti i poligoni
che hanno LATI UGUALI

Per trovare l' area -----

Per trovare l'apotema -----

Per trovare il perimetro

$$a = l \cdot f$$

P • a

FORMULE INVERSE

Per trovare il Perimetro ------

$$P = \frac{A \cdot 2}{a}$$

Per trovare l'apotema ---

$$a = \frac{A \cdot 2}{P}$$

Per trovare il lato

LEGENDA

A = area P = perimetro

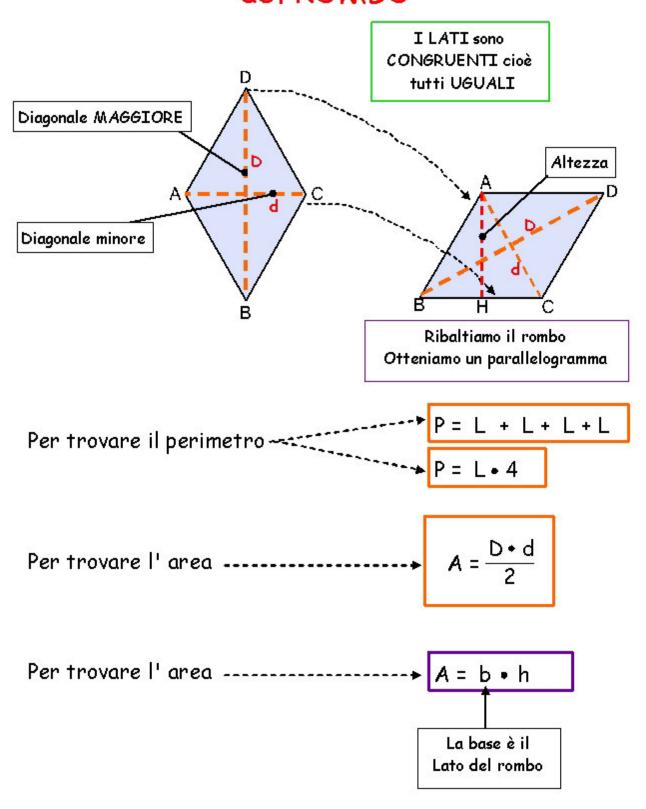
a = apotema

l = lato

f = num. fisso



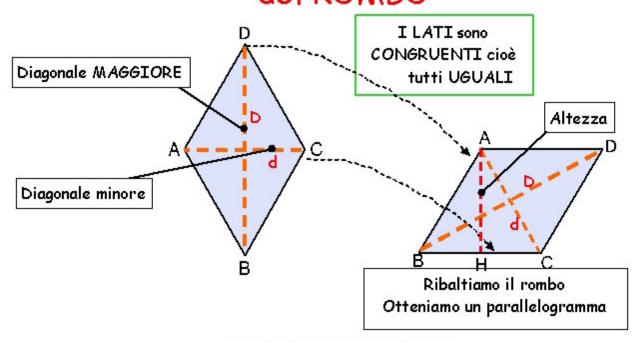
AREA e PERIMETRO del ROMBO



LEGENDA							
A = area	P = perimetro	L = lato	h = altezza	D = diagonale M <i>AGG</i> IORE	d = diagonale minore		



AREA e PERIMETRO del ROMBO



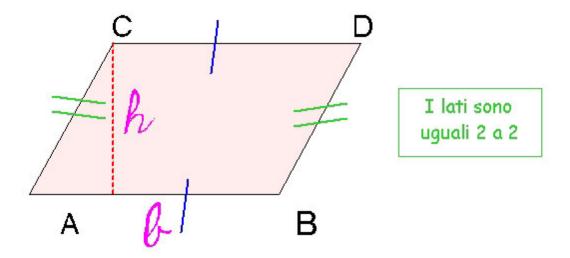
FORMULE INVERSE

Per trovare il Lato L = P : 4Per trovare la diagonale MAGGIORE $D = \frac{2 \cdot A}{d}$ Per trovare la diagonale minore $d = \frac{2 \cdot A}{D}$ Per trovare il Lato $L = \frac{A}{h}$ Per trovare il l'altezza $h = \frac{A}{h}$

$A = \text{area} \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|}\hline & & & & & & \\ \hline & & & \\ \hline & &$



AREA e PERIMETRO di un PARALLELOGRAMMA



Per trovare il perimetro
$$P = L + L + L + L$$

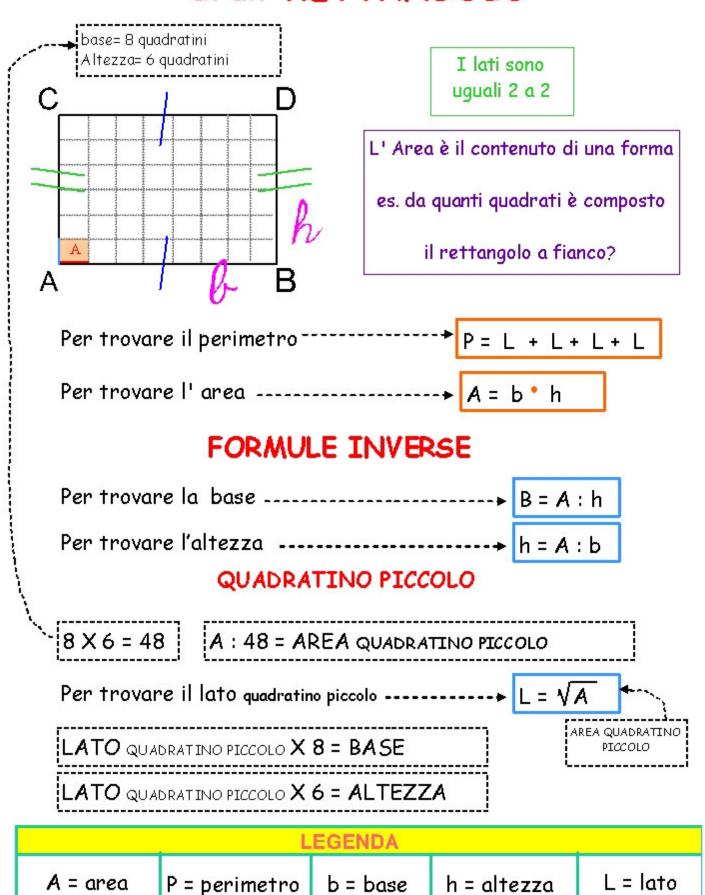
Per trovare l' area $A = b \cdot h$

FORMULE INVERSE

LEGENDA						
A = area	P = perimetro	b = base	h = altezza	L = lato		

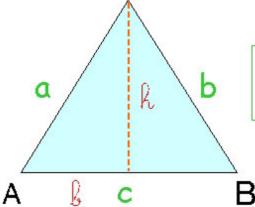


AREA e PERIMETRO di un RETTANGOLO





AREA e PERIMETRO di un TRIANGOLO



Per tutti i tipi di triangolo

Per trovare il perimetro ------ P = L + L + L

Per trovare l' area -----

$$A = \frac{b \cdot h}{2}$$

FORMULE INVERSE

Per trovare la base -----

$$b = \frac{A \cdot 2}{h}$$

Per trovare l'altezza-----

$$h = \frac{A \cdot 2}{b}$$

FORMULA DI ERONE

Per trovare L'AREA conoscendo solo i lati

$$A = \sqrt{\frac{P}{2} \cdot \left(\frac{P}{2} - \alpha\right) \cdot \left(\frac{P}{2} - b\right) \cdot \left(\frac{P}{2} - c\right)}$$

LEGENDA

A = area

P = perimetro

b = base

h = altezza

L = lato



ISOPERIMETRIA ed EQUIESTENSIONE

Due poligoni che hanno lo stesso perimetro si dicono ISOPERIMETRICI

Se due poligoni sono isoperimetrici, essi NON sono necessariamente equivalenti.

Poligoni congruenti SONO necessariamente equivalenti e isoperimetrici.

Poligoni equivalenti NON sono necessariamente congruenti e isoperimetrici.

Poligoni isoperimetrici NON sono necessariamente congruenti ed equivalenti.

ATTENZIONE

Congruenti = sono perfettamente uguali

Equivalenti = Hanno la stessa area

Isoperimetrici = Hanno lo stesso perimetro

A						
U Disiessia.net	LATI	PERIMETRO	AREA	FORMULE INVERSE		
TRIANGOLO	3	P = I + I + I	$A = (b \times h) : 2$ $A = \frac{b \times h}{2}$	b = (A x 2) : h h = (A x 2) : b		
QUADRATO	4	P = I + I + I + I oppure P = I × 4	A= l x l	I = √ A I = P : 4		
RETTANGOLO	4	P = I + I + I +I	A = b × h	b = A : h h= A : b		
PARALLELOGRAMM	4	P= + + +	A= b x h	b = A : h h= A : b B = (P : 2) - I		
TRAPEZIO ISOSCELE	4	P = B + b + l + l	$A = (B + b) \times h : 2$ $A = (\frac{B + b}{2}) \times h$	h = (A x 2) : (B + b) B = (2 x A) : h - b b = (2 x A) : h - B		
A = area	P = perimetro	h = hasa B = hasa	ENDA B = altezza	_{nza} r = raggio d = diametro oppure (2 x r)		

ATT &							8			
U Dislessia.net	LATI		PERIMETRO		AREA		FORMULE INVERSE			
PENTAGONO	5		$\mathfrak{C} = \ell \times 5$		$\mathbf{Q} = (\mathbf{P} \times \mathbf{a}) : 2$ $\mathbf{Q} = \frac{\mathbf{P} \times \mathbf{a}}{2}$		$\mathcal{Q} = (2 \times \mathcal{Q}) : a$ $a = (2 \times \mathcal{Q}) : \mathcal{Q}$			
ESAGONO	6		$\mathfrak{D} = \ell$.	x 6	$\mathbf{Q} = (\mathbf{Q} \times \mathbf{a}) : 2$ $\mathbf{Q} = \frac{\mathbf{Q} \times \mathbf{a}}{2}$		$\mathfrak{D} = (2 \times \mathfrak{Q}) : a$ $a = (2 \times \mathfrak{Q}) : \mathfrak{D}$			
ROMBO	4		$Q = \ell_{\lambda}$	c 4	$\mathbf{Q} = (\mathbf{Q}_{x} d) : 2$ $\mathbf{Q} = \frac{\mathbf{Q}_{x} d}{2}$		$ \mathfrak{O} = (\mathfrak{O}_{x} 2) : d $ $ d = (\mathfrak{O}_{x} 2) : \mathfrak{O} $ $ \ell = \mathfrak{O}_{:} 4 $			
CERCHIO			C = diametro C = raggio x 6		Q = (rxr) x 3,14		d = C : 3,14 r = C : 6,28			
LEGENDA										
C= area C	C= area C= perimetro			ĥ = altezz	a <i>a</i> ⁄= apotema	α/= apotema		nferenza r = raggio		
O = diagonale maggiore	= diagonale minore									